

Münchhausen Bi

italiantoy®

via Lamone 18/D
47924 Rimini, Italy
www.italiantoy.net
info@italiantoy.it

C'ERA UNA VOLTA

Questo gioco è ispirato al famoso **Barone di Münchhausen** che divenne popolare per le sue incredibili avventure: tra queste, un viaggio sulla luna. Questo teatro vorrebbe essere un inno all'immaginazione, disegnato per creare storie e mondi fantastici.

Un gioco per costruire scenografie poetiche: un dinosauro che diventa una collina, una mongolfiera che prende il volo, un faro in lontananza.

Come nel gioco del *Più e meno* di **Bruno Munari**, il bambino compone la scenografia con forme colorate.

Più bambini possono giocare insieme inventando storie e giocando sovrapponendo le numerose quinte teatrali.

OBIETTIVI

1. Inventare storie.
2. Sviluppare lo storytelling musicale.
3. Usare creativamente la tecnologia.

ONCE UPON A TIME

The name of this game is inspired by the famous **Baron of Münchhausen**, who became popular for his incredible adventure tales: amongst them, the story of a trip to the moon.

This game is a hymn to imagination, designed to create stories and fantasy worlds. A game allowing to build poetic sets in a theatre stage: a dinosaur becoming a hill, a hot air balloon flying off, a distant lighthouse sparkling mysterious light.

Inspired by the game "*Plus and minus*" by **Bruno Munari**, Münchhausen Bi allows children to play with theatrical coloured sets. Several children can play together, invent stories and play overlapping different scenes.

GOALS

1. Creating and telling stories.
2. Developing musical storytelling.
3. Using technology in a creative way.



SCARICA L'APP PER REALIZZARE LA COLONNA SONORA DEL TUO GIOCO CON MÜNCHHAUSEN BI VISITA IL SITO INTERNET WWW.ITALIANTOY.NET

DOWNLOAD THE APP TO MAKE THE SOUNDTRACK OF YOUR GAME WITH MÜNCHHAUSEN BI VISIT THE WEBSITE WWW.ITALIANTOY.NET



ANNI
AGE
6-99



DIMENSIONI DELLA SCATOLA
BOX DIMENSIONS
50 x 20 x 35 cm



CONTENUTO DELLA SCATOLA / BOX CONTENTS
14 Personaggi-scena (50x30 cm) / 14 Characters-stage (50x30 cm).

