

## DIVENTA UN NATURALISTA

Un giardino ricco di fiori e di insetti che si sfidano per raggiungere la loro meta dalla parte opposta rispetto alla partenza. Vince chi riesce a portare più pedine dall'altra parte. È un gioco di logica e strategia. Le tesserine sono stampate in rilievo e i bambini potranno disegnare splendidi prati ricchi di fiori e di insetti che forse non hanno mai visto. Strategia e arte insieme per un gioco della tradizione rivisitato da Italtantoy.

### REGOLE DEL GIOCO

**Primo modo | Giocatori: 2** | Ogni giocatore ha 20 tavolette in mano, può scegliere la squadra degli insetti oppure la squadra dei fiori. I giocatori si posizionano sui lati opposti del tabellone. Si parte da un lato e si appoggia una tavoletta alla volta costruendo un percorso che va verso il lato dello sfidante: l'obiettivo è portare più tessere possibili dal lato opposto rispetto alla partenza. Le tavolette devono

formare una linea continua. Ogni giocatore può bloccare l'altro e appoggiare una delle proprie tavolette ovunque sul tabellone a patto che blocchino il percorso dello sfidante. Più tavolette verranno usate per bloccare lo sfidante meno ne rimarranno per costruire i propri percorsi. Occorre quindi avere una strategia.

**Secondo modo** | Fiori e insetti sono stampati in rilievo: appoggiando sopra un foglio e usando colori a cera o pastelli è possibile, con la tecnica del frottage, avere una ricca gamma di elementi per disegnare prati.

### OBIETTIVI

1. Imparare a guardare con curiosità.
2. Disegnare con il frottage.
3. Primo approccio alla tassonomia.
4. Sviluppare il pensiero strategico.
5. Favorire la conoscenza scientifica della natura,

---

## BECOME A NATURALIST

A garden with plenty of flowers and insects challenging themselves to reach their goals, located on the opposite side of their departure positions. The player who manages to take more pieces to the other side wins. It's a strategy and logic game. The cards are embossed, so that the children can draw wonderful lawns with flowers they have probably never seen before. Strategy and arts together for a traditional game - revisited by Italtantoy.

### GAME RULES

**First method | Players: 2** | Every player holds 20 cards in his/her hands and can choose insects or flowers as a team. The players take the opposite sides of the board. The players start from one side of the board and they place a card at a time, thus creating a path leading to the opponent's side: the goal is to bring as many cards as possible to the opposite side.

The cards must form an uninterrupted line. Each player can stop the other and place his/her own cards everywhere on the board, provided that they will stop the opponent's path. The more cards are used to stop the opponent, the less will be left to build your own paths. It is therefore necessary to have a strategy.

**Second method** | Flowers and insects are embossed: if you put a piece of paper on them, you can draw a wide range of elements to create your own lawns by using wax crayons or pastels with the frottage technique.

### GOALS

1. Learning to observe.
2. Drawing with the frottage technique.
3. First approach to taxonomy.
4. Developing strategic planning.
5. Fostering scientific knowledge of nature.



ANNI  
AGE  
6-99



DIMENSIONI DELLA SCATOLA  
BOX DIMENSIONS  
65 x 5 x 45 cm



CONTENUTO DELLA SCATOLA / BOX CONTENTS

1 tabellone per giocare (59,5x59,5 cm) / 40 Tavolette con 20 insetti e 20 fiori (4,5x9,5 cm).  
1 Playing board (59,5x59,5 cm) / 40 Boards with 20 insects and 20 flowers (4,5x9,5 cm).

Designed by **Calembour**