



italiantoy<sup>®</sup>

# Chi siamo e cosa facciamo

I nostri giochi nascono lenti, tra un confronto e una poesia, una chiacchierata e un'immagine suggestiva. Divaghiamo ma non ci perdiamo. Sappiamo bene che il buon concime darà i suoi frutti, per la luna buona. Suggestivi, perplessità, critiche entra tutto in circolo perché l'obiettivo è fare di ogni gioco un piccolo capolavoro. Qualcosa che dia al bambino il diritto di giocare bene.

## Crediamo nelle storie

Il mondo è troppo bello per non essere raccontato.

I nostri giochi sono la storia di artigiani, materiali, paesi vicini e lontani. Ogni gioco è una citazione di qualcosa di bello: da Bruno Munari alle pitture del Nord-est dell'India, da Canaletto all'incubatore sociale in Brasile.

Siamo fatti delle nostre emozioni e noi vogliamo che i nostri giochi siano balsamo per l'anima di adulti e bambini.

Solo così diamo un senso a quello che facciamo. È un incrocio di sguardi: confidiamo in un dialogo silenzioso, che passa dalle nostre protesi, i nostri giochi. Per creare una relazione: noi giochiamo con te, se vuoi. Laboratori, idee e materiali da scaricare e condividere sul sito, iniziative dedicate, non per venderti cose, ma per entrare nella tua vita, starti vicino, guardare cosa hai progettato e cosa vorresti per fare meglio o diversamente.

## Giocare bene?

Fare esperienza del mondo, dei materiali, delle tecniche  
Fare esperienza di sé, della propria creatività, della propria curiosità

Toccare la poesia, annusare lo stupore, ascoltare la meraviglia.

## È un mondo lento.

Vogliamo che i nostri giochi costruiscano una "bolla" per il bambino: non deve andare di fretta, non viene sgridato, umiliato, richiamato, non ha il fiatone.

È un bambino che può finalmente giocare: sperimentare, creare, fare e disfare, pensare, progettare, ricominciare.

Qualche bambino lo conosciamo per davvero: non possiamo immaginarli come target. Hanno un nome: Lorenzo, Marco, Emma, Ale...

Possiamo solo chiederci come dare loro il massimo, con intelligenza.

## Crediamo nell'Europa

L'Europa è una delle storie più belle che possiamo realizzare. Noi ci crediamo. Un'Europa che sia di esempio al mondo per la sua bellezza, la sua capacità di non abbandonare nessuno, di fare squadra per ripartire, innovare, creare. Un'Europa che sa rallentare per fare meglio. Incubatore di idee e cose preziose.

## Crediamo nell'Italia

E nella sua genialità. Nel lavoro degli artigiani. Nella capacità di trovare le soluzioni. Nel bicchiere di buon vino quando un'avventura importante è andata bene. Perché non è solo lavoro, è il ritratto di noi stessi. È l'illusione certa che il mondo si può cambiare. I nostri giochi sono made in Italy: progettati tra Genova, Bergamo, Padova e Rimini, prodotti a Modena. Con materiali certificati e attenti all'ambiente. Tra le mani hai un pezzo vero di un paese che forse ami.

Forse è banale dire che i nostri giochi:

- credono nell'intelligenza del gesto, che conosca se stesso solo facendo;
- permettono di vedere le cose quotidiane in modo diverso;
- hanno in mente un mondo più giusto che dà fiducia ai bambini;
- hanno più livelli di gioco;
- sono multisensoriali;
- coltivano il lato artistico del bambino
- sono degli strumenti: al centro c'è il bambino, non il gioco;
- sostengono la manualità;
- giochi con altri ma anche con le cose che hai già;
- sono pensati anche per le ludoteche, le scuole, i musei;
- non sono né banali né stucchevoli: anche un adulto potrebbe divertirsi, se sa ancora guardare il mondo con ironia;
- stimolano l'immaginazione e la accrescono;
- sono poesia e magia;
- sono tradizione, storie, radici feconde di comunità vere;
- sono maestria e astrazione;
- sono stupore e osservazione.

italiantoy®

valori

italiantoy®

**ecologico**

italiantoy®

**artigianale**



*italiantoy*<sup>®</sup>



**popolare**

italiantoy®



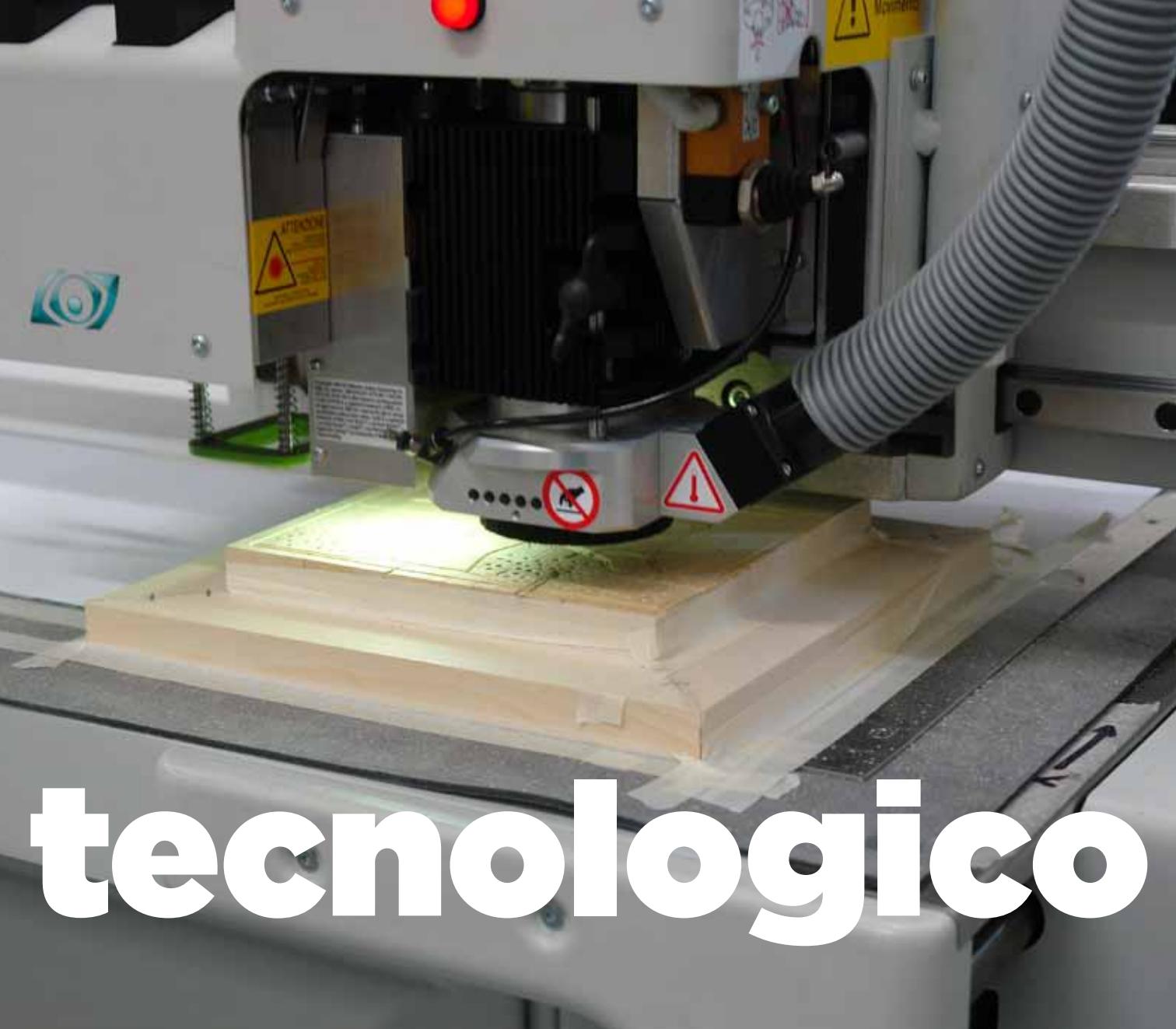
**digitale**

italiantoy®

# artistico



italiantoy®



**tecnologico**

italiantoy®



didattico

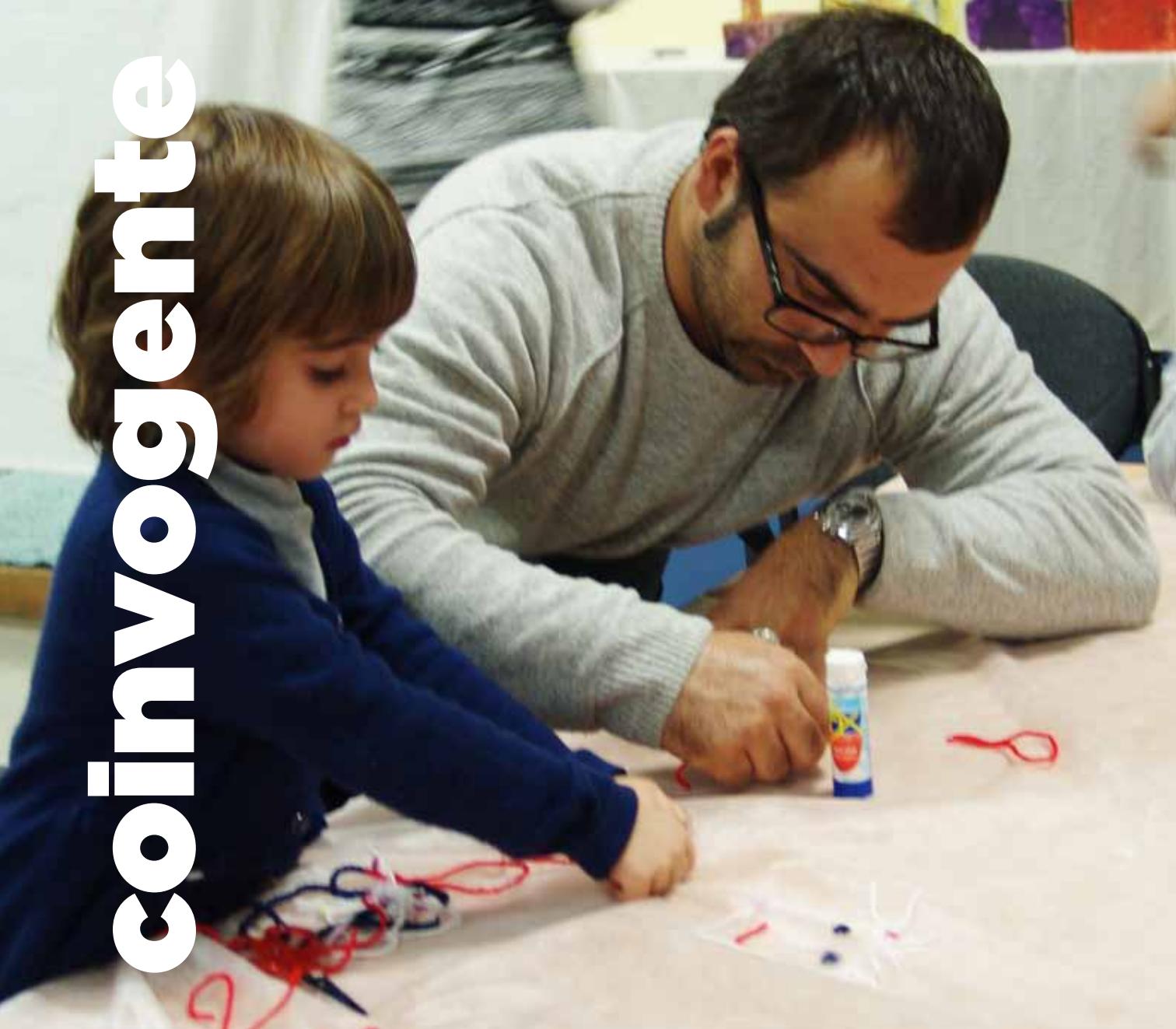
italiantoy®



**italiano**

italiantoy®

coinvolgente



italiantoy®

inclusivo



italiantoy®